

En quête de satisfaction !

Vous êtes responsable d'un site internet de vente et vous souhaitez mettre en place une enquête de satisfaction comme le font la plupart des sites.

En voici un exemple :

Commentaires en ligne

★★★★★ 96
4.1 étoiles sur 5

5 étoiles	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	49
4 étoiles	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	23
3 étoiles	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	15
2 étoiles	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6
1 étoile	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3

Pour pouvoir le mettre en place, nous allons analyser chacune des parties composant cet affichage :

Partie 1 :

a) Traduire par une *phrase simple* la signification

de 15 :

de 49 :

de 96 :

b) A partir de tes connaissances, pourrais-tu reformuler « *mathématiquement* » les phrases précédentes

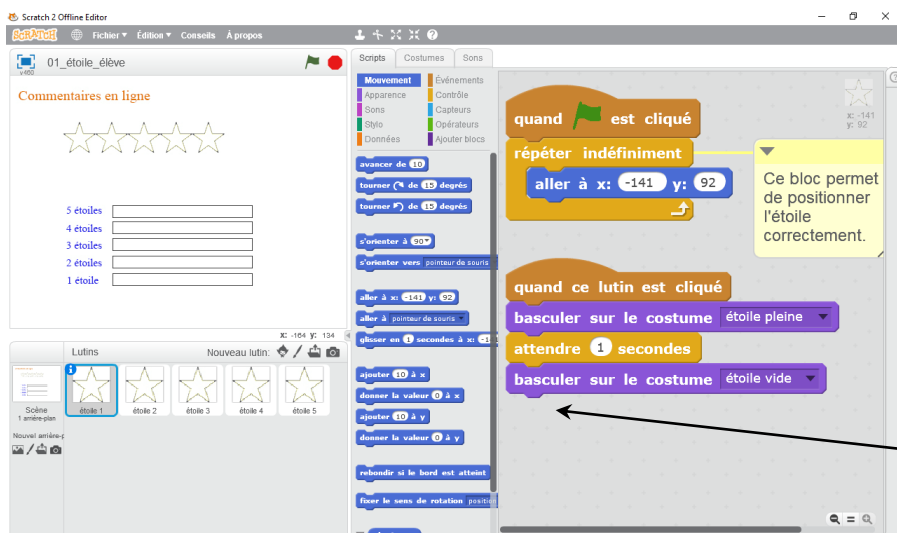
15 :

49 :

96 :

c) Les informations précédentes ont été récoltées au moment où les utilisateurs du site cliquent sur l'étoile correspondant à la note qu'ils veulent attribuer au produit. Nous allons simuler cette situation avec

Scratch, en complétant le script suivant (pour chaque étoile) :



Ouvrir le fichier étoile_élève.sb2 et vérifier que le script permet de noter correctement.