En quête de satisfaction !

Vous êtes responsable d’un site internet de vente et vous souhaitez mettre en place une enquête de satisfaction comme le font la plupart des sites.

En voici un exemple :



Pour pouvoir le mettre en place, nous allons analyser chacune des parties composant cet affichage :

**Partie 1 :** ………………………………………

a) Traduire par une ***phrase simple*** la signification

de 15 : ………………………………………………………………………………………………………………

de 49 : ………………………………………………………………………………………………………………

de 96 : ………………………………………………………………………………………………………………

b) A partir de tes connaissances, pourrais-tu reformuler « ***mathématiquement*** » les phrases précédentes

15 : …………………………………………………………………………………………………………………

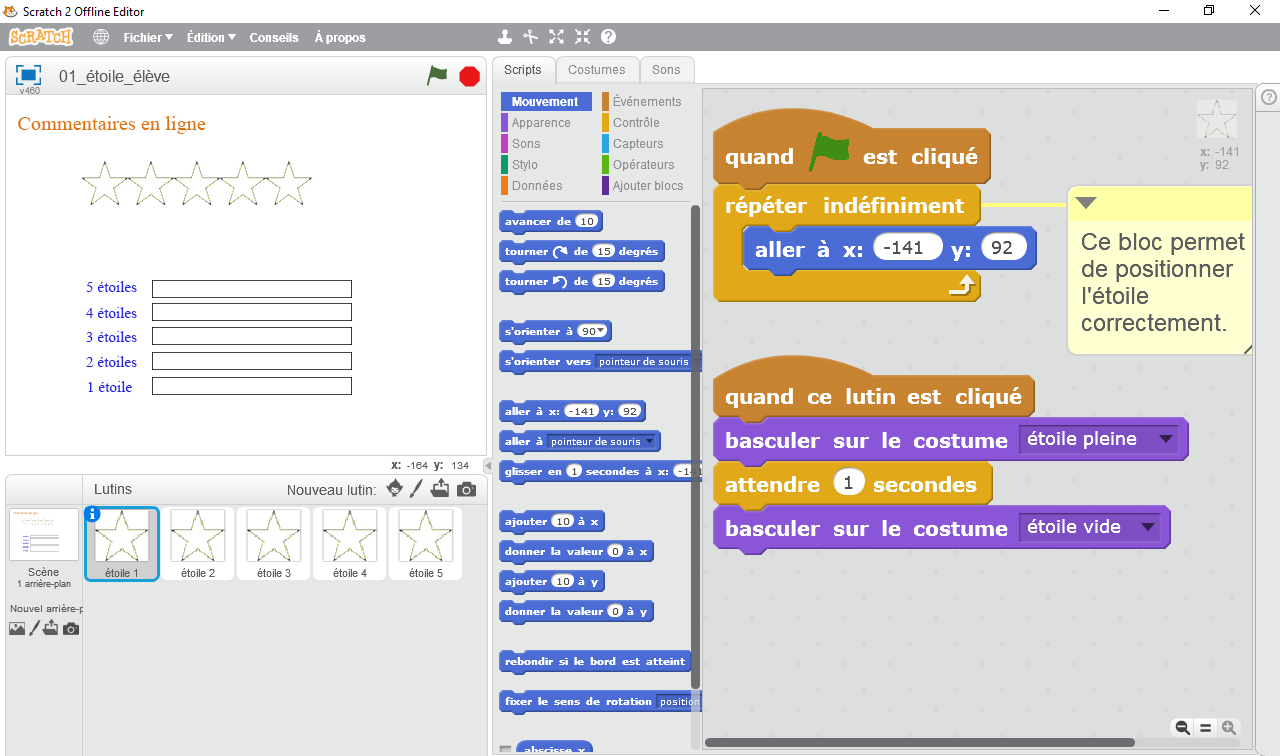
49 : …………………………………………………………………………………………………………………

96 : …………………………………………………………………………………………………………………

c) Les informations précédentes ont été récoltées au moment où les utilisateurs du site cliquent sur l’étoile

correspondant à la note qu’ils veulent attribuer au produit. Nous allons simuler cette situation avec

Scratch, en complétant le script suivant (pour chaque étoile) :



……………………………………

……………………………………

*Ouvrir le fichier étoile\_élève.sb2 et vérifier que le script permet de noter correctement.*