



Dis quelque chose



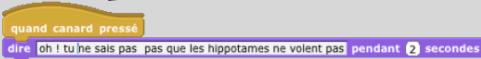
Choisis un lutin.
Ecris un nom pour ton lutin.



TU ES PRÊT(E)


ESSAIE CE SCRIPT

Recherche le bloc qui inclut
le nom de ton lutin



Ecris des mots dans l'espace réservé

FAIS LE!



Clique sur le lutin pour commencer

Dis quelque chose

Que veux tu faire dire à ton lutin ?



oh ! tu ne sais pas
pas que les
hippos ne volent
pas

<http://scratch.mit.edu>

SCRATCH



<https://scratch.mit.edu/>

Cartes Scratch

3

3 défis

Avec les flêches
Danse le twist
Un bouton surprise