

# Les origamis et l'enseignement de la géométrie

A.-M. Aebischer

IREM de Franche-Comté - CII Pop'math

24 novembre 2017



- 1 Cadre du travail
- 2 Cadre mathématique
  - La géométrie des origamis à pli simple
  - Comparaison avec la géométrie euclidienne
- 3 Exemples d'activités
  - Pliage en trois par pli simple
  - Samoussas
  - Solides Pop'up
  - Parabole
  - Solides réguliers



# Chronologie

- animations à la fête de la science ;
- unité *popularisation des mathématiques* de master MEEF 2 ;
- stage du PAF
- travail de la CII Pop'math ;

Josiane Lorblanche (Bordeaux), Gérard Martin (Toulouse)

Marie-José Pestel (CIJM), Patricia Rat (Tours)

- ateliers avec des classes.



# Pourquoi des origamis ?

- Construction d'origamis modulaires autour des solides réguliers ;



## Pourquoi des origamis ?

- Construction d'origamis modulaires autour des solides réguliers ;
- les origamis permettent de matérialiser des concepts de géométrie ;

(Définition, propriétés, énoncés de problème)



## Pourquoi des origamis ?

- Construction d'origamis modulaires autour des solides réguliers ;
- les origamis permettent de matérialiser des concepts de géométrie ;

(Définition, propriétés, énoncés de problème)

- → travail autour des compétences :

**Représenter, Reasonner, Chercher.**



## Principe du travail

Trouver des activités à la fois :

- motivantes par la référence à un problème concret ;
- motivantes par l'aspect matériel de la manipulation ;
- en lien avec les programmes et avec les compétences mathématiques travaillées dans l'enseignement secondaire.



## Les axiomes Justin-Huzita-Hatori : 7 plis fondamentaux

$A$  et  $B$  sont deux points de la feuille,  $D$  et  $\Delta$  sont deux droites de la feuille.

①  $A \longrightarrow A$  et  $B \longrightarrow B$ . *Droite (AB).*





## Les axiomes Justin-Huzita-Hatori : 7 plis fondamentaux

$A$  et  $B$  sont deux points de la feuille,  $D$  et  $\Delta$  sont deux droites de la feuille.

- 1  $A \rightarrow A$  et  $B \rightarrow B$ . *Droite (AB).*
- 2  $A \rightarrow B$  et  $B \rightarrow A$ . *Médiatrice de [AB].*



## Les axiomes Justin-Huzita-Hatori : 7 plis fondamentaux

$A$  et  $B$  sont deux points de la feuille,  $D$  et  $\Delta$  sont deux droites de la feuille.

- 1  $A \rightarrow A$  et  $B \rightarrow B$ . *Droite (AB).*
- 2  $A \rightarrow B$  et  $B \rightarrow A$ . *Médiatrice de [AB].*
- 3  $D \rightarrow \Delta$ . *Axe de symétrie de (D, Δ).*



## Les axiomes Justin-Huzita-Hatori : 7 plis fondamentaux

$A$  et  $B$  sont deux points de la feuille,  $D$  et  $\Delta$  sont deux droites de la feuille.

- 1  $A \rightarrow A$  et  $B \rightarrow B$ . *Droite  $(AB)$ .*
- 2  $A \rightarrow B$  et  $B \rightarrow A$ . *Médiatrice de  $[AB]$ .*
- 3  $D \rightarrow \Delta$ . *Axe de symétrie de  $(D, \Delta)$ .*
- 4  $A \rightarrow A, D \rightarrow D$ . *Perpendiculaire à  $D$  passant par  $A$ .*



## Les axiomes Justin-Huzita-Hatori : 7 plis fondamentaux

$A$  et  $B$  sont deux points de la feuille,  $D$  et  $\Delta$  sont deux droites de la feuille.

- 1  $A \rightarrow A$  et  $B \rightarrow B$ . *Droite  $(AB)$ .*
- 2  $A \rightarrow B$  et  $B \rightarrow A$ . *Médiatrice de  $[AB]$ .*
- 3  $D \rightarrow \Delta$ . *Axe de symétrie de  $(D, \Delta)$ .*
- 4  $A \rightarrow A$ ,  $D \rightarrow D$ . *Perpendiculaire à  $D$  passant par  $A$ .*
- 5  $A \rightarrow D$  et  $B \rightarrow B$ . *Une intersection du cercle  $\mathcal{C}(B, BA)$  avec la droite  $D$ .*



## Les axiomes Justin-Huzita-Hatori : 7 plis fondamentaux

$A$  et  $B$  sont deux points de la feuille,  $D$  et  $\Delta$  sont deux droites de la feuille.

- 1  $A \rightarrow A$  et  $B \rightarrow B$ . *Droite  $(AB)$ .*
- 2  $A \rightarrow B$  et  $B \rightarrow A$ . *Médiatrice de  $[AB]$ .*
- 3  $D \rightarrow \Delta$ . *Axe de symétrie de  $(D, \Delta)$ .*
- 4  $A \rightarrow A, D \rightarrow D$ . *Perpendiculaire à  $D$  passant par  $A$ .*
- 5  $A \rightarrow D$  et  $B \rightarrow B$ . *Une intersection du cercle  $\mathcal{C}(B, BA)$  avec la droite  $D$ .*
- 6  $A \rightarrow D$  et  $B \rightarrow \Delta$ . *Tangente commune aux paraboles  $\mathcal{P}_1(A, D)$  et  $\mathcal{P}_2(B, \Delta)$ .*



## Les axiomes Justin-Huzita-Hatori : 7 plis fondamentaux

$A$  et  $B$  sont deux points de la feuille,  $D$  et  $\Delta$  sont deux droites de la feuille.

- 1  $A \rightarrow A$  et  $B \rightarrow B$ . *Droite  $(AB)$ .*
- 2  $A \rightarrow B$  et  $B \rightarrow A$ . *Médiatrice de  $[AB]$ .*
- 3  $D \rightarrow \Delta$ . *Axe de symétrie de  $(D, \Delta)$ .*
- 4  $A \rightarrow A, D \rightarrow D$ . *Perpendiculaire à  $D$  passant par  $A$ .*
- 5  $A \rightarrow D$  et  $B \rightarrow B$ . *Une intersection du cercle  $\mathcal{C}(B, BA)$  avec la droite  $D$ .*
- 6  $A \rightarrow D$  et  $B \rightarrow \Delta$ . *Tangente commune aux paraboles  $\mathcal{P}_1(A, D)$  et  $\mathcal{P}_2(B, \Delta)$ .*
- 7  $A \rightarrow D$  et  $\Delta \rightarrow \Delta$ . *Projeté de  $A$  sur  $D$  perpendiculairement à  $\Delta$ .*



# Origamis versus Règle et compas

- Les axiomes 1 à 5 permettent de réaliser les constructions à la règle et au compas.

(Intersections droite/droite, droite/cercle, cercle/cercle)



# Origamis versus Règle et compas

- Les axiomes 1 à 5 permettent de réaliser les constructions à la règle et au compas.

(Intersections droite/droite, droite/cercle, cercle/cercle)

- **l'axiome 6, permet de construire les solutions d'équations du troisième degré à coefficient entiers.**





# Origamis versus Règle et compas

- Les axiomes 1 à 5 permettent de réaliser les constructions à la règle et au compas.

(Intersections droite/droite, droite/cercle, cercle/cercle)

- **l'axiome 6, permet de construire les solutions d'équations du troisième degré à coefficient entiers.**
- l'axiome 7 fournit un pli direct que l'on pourrait aussi réaliser en plusieurs étapes avec les axiomes 1 à 5.



# Origamis versus Règle et compas

- Les axiomes 1 à 5 permettent de réaliser les constructions à la règle et au compas.

(Intersections droite/droite, droite/cercle, cercle/cercle)

- **l'axiome 6, permet de construire les solutions d'équations du troisième degré à coefficient entiers.**
- l'axiome 7 fournit un pli direct que l'on pourrait aussi réaliser en plusieurs étapes avec les axiomes 1 à 5.

**Origamis > Règle et compas**

Duplication du cube, trisection de l'angle

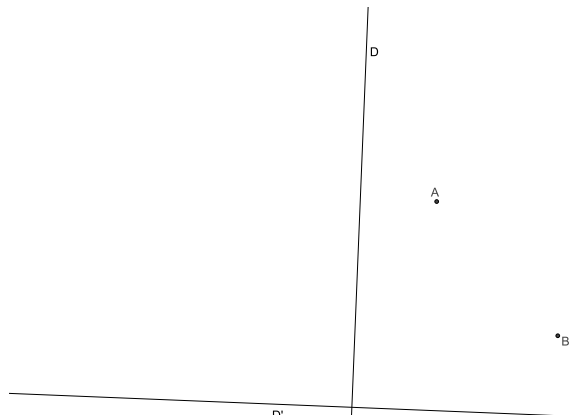


## Résolution d'une équation du troisième degré



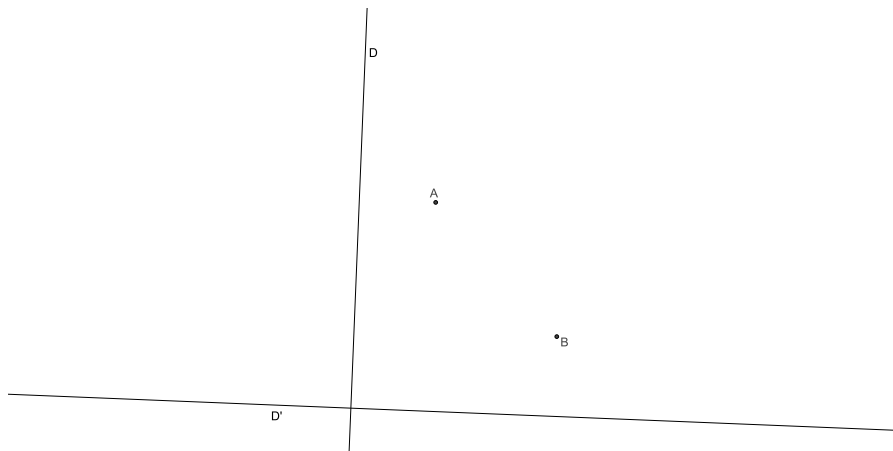
## Résolution d'une équation du troisième degré

On se donne deux points  $A$  et  $B$  et deux droites  $D$  et  $D'$ .  
( $A \notin D$ ,  $B \notin D'$ ).



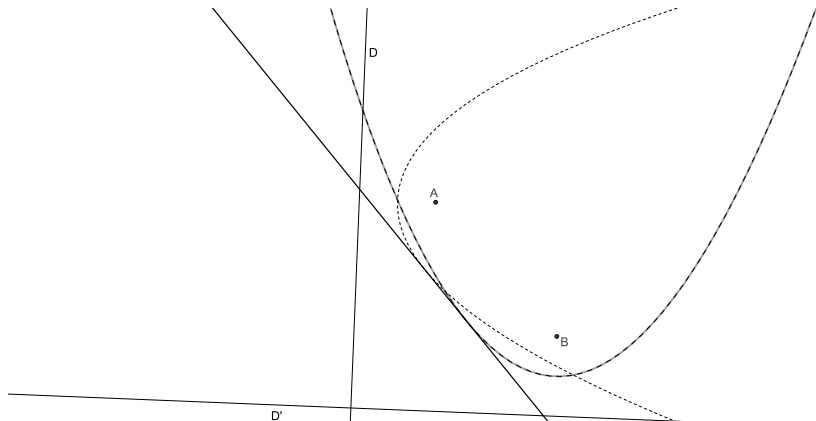
## Résolution d'une équation du troisième degré

On veut réaliser un pli qui amène  $A$  sur  $D$  et  $B$  sur  $D'$ .



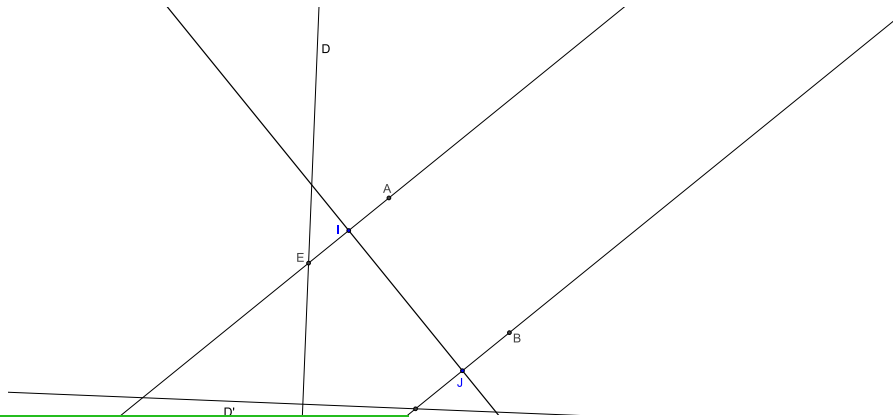
## Résolution d'une équation du troisième degré

Cela revient à chercher une tangente commune aux deux paraboles  $(A, D)$  et  $(B, D')$ .



## Résolution d'une équation du troisième degré

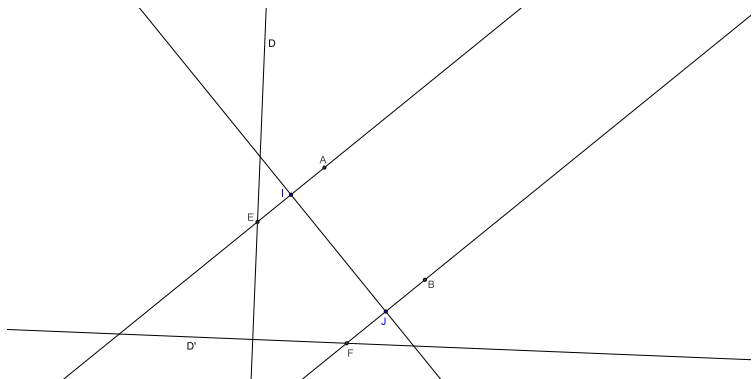
Cette tangente est l'axe d'une symétrie qui amène  $A$  sur  $D$  (en  $E$ )  
et  $B$  sur  $D'$  (en  $F$ ).



## Résolution d'une équation du troisième degré

On considère  $D$  et  $D'$  comme les axes d'un repère orthonormé.  
Dans ce repère, on pose  $A(a, b)$ ,  $B(c, d)$  et on appelle  $t$  la pente de la droite  $(AE)$ .

$t$  est solution de l'équation  $at^3 + (d - 2b)t^2 + (2c - a)t - d = 0$ .





## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;



## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;



## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;
- Construire un carré, un rectangle de format imposé ;



## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;
- Construire un carré, un rectangle de format imposé ;
- Partage en trois parties superposables d'un rectangle par pli simple *ou comment plier une feuille A4 pour l'insérer dans une enveloppe 11x22;*



## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;
- Construire un carré, un rectangle de format imposé ;
- Partage en trois parties superposables d'un rectangle par pli simple *ou comment plier une feuille A4 pour l'insérer dans une enveloppe 11x22* ;
- Boîte du pâtissier (suite de l'activité précédente) ;



## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;
- Construire un carré, un rectangle de format imposé ;
- Partage en trois parties superposables d'un rectangle par pli simple *ou comment plier une feuille A4 pour l'insérer dans une enveloppe 11x22* ;
- Boîte du pâtissier (suite de l'activité précédente) ;
- Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande de papier *ou comment faire des samoussas (ou comment réaliser un hexaflexagone)* ;



## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;
- Construire un carré, un rectangle de format imposé ;
- Partage en trois parties superposables d'un rectangle par pli simple *ou comment plier une feuille A4 pour l'insérer dans une enveloppe 11x22* ;
- Boîte du pâtissier (suite de l'activité précédente) ;
- Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande de papier *ou comment faire des samoussas (ou comment réaliser un hexaflexagone)* ;
- Solides pop'up



## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;
- Construire un carré, un rectangle de format imposé ;
- Partage en trois parties superposables d'un rectangle par pli simple *ou comment plier une feuille A4 pour l'insérer dans une enveloppe 11x22* ;
- Boîte du pâtissier (suite de l'activité précédente) ;
- Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande de papier *ou comment faire des samoussas (ou comment réaliser un hexaflexagone)* ;
- Solides pop'up
- Enveloppe d'une parabole, *ou comment créer du courbe avec du droit* ;





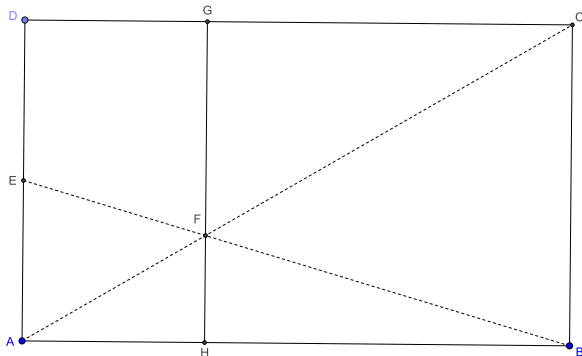
## Exemples d'activités

- Construire deux plis perpendiculaires ;
- Construire deux plis parallèles (validation par raisonnement) ;
- Construire un carré, un rectangle de format imposé ;
- Partage en trois parties superposables d'un rectangle par pli simple *ou comment plier une feuille A4 pour l'insérer dans une enveloppe 11x22* ;
- Boîte du pâtissier (suite de l'activité précédente) ;
- Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande de papier *ou comment faire des samoussas (ou comment réaliser un hexaflexagone)* ;
- Solides pop'up
- Enveloppe d'une parabole, *ou comment créer du courbe avec du droit* ;
- Polyèdres réguliers par origamis modulaires.



# Pliage en trois par pli simple-1

Avec le théorème de Thalès

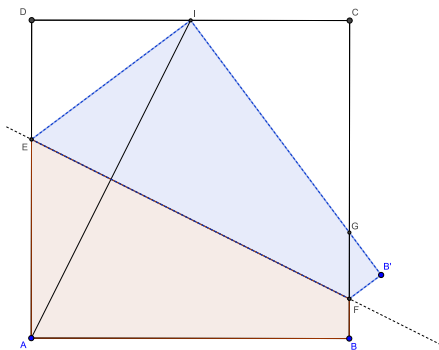


$$\frac{CG}{CD} = \frac{2}{3} - \text{Activité en liaison : boîte du pâtissier}$$



# Pliage en trois par pli simple-2

Avec agrandissement/réduction

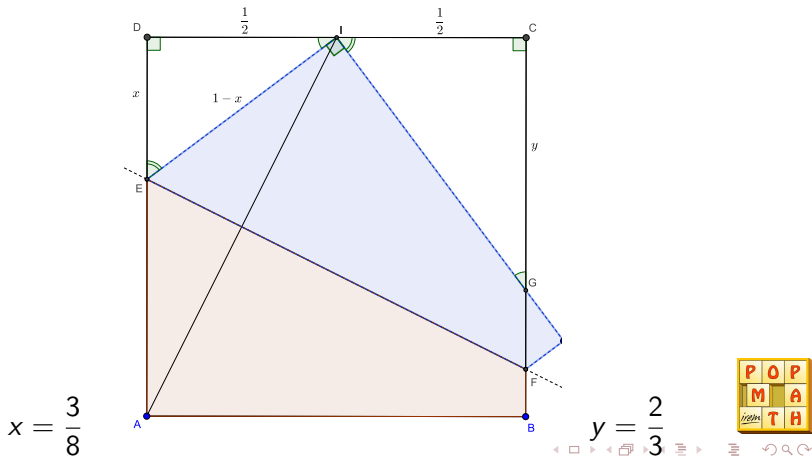


$$\frac{BG}{BC} = \frac{1}{3}$$



# Pliage en trois par pli simple-2

Avec agrandissement/réduction



## Boîte du pâtissier

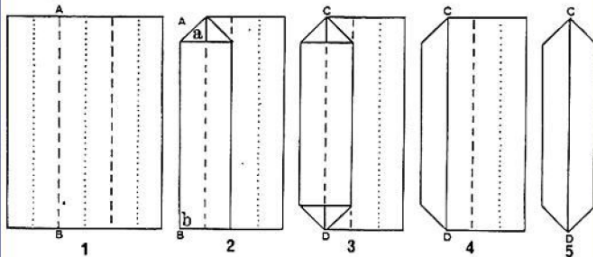


# Boîte du pâtissier

## 1. CONSIGNES DE CONSTRUCTION

1.1. On utilise une feuille de papier  $21 \times 29,7$ .  
Les plis en creux sont représentés : - - - -  
et les plis en relief : . . . . .

figure 1



- faire apparaître les cinq plis (équidistants) indiqués fig. 1
- plier suivant AB, et réaliser les pliages du coin (a), fig. 2
- réaliser dans le coin (b) les mêmes pliages qu'en (a), fig. 3
- plier suivant le pli en creux CD, fig. 4
- mêmes actions dans la partie droite de la feuille. On aboutit au résultat représenté fig. 5
- il reste à ouvrir la boîte, et à marquer les plis des arêtes :



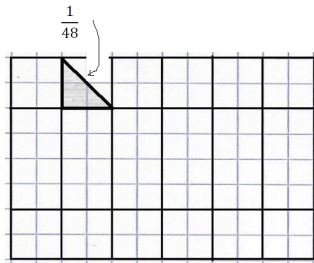
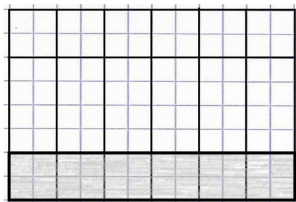
# Boîte du pâtissier

Exemples d'activités :

- Représentations ;
- Travail sur les fractions ;
- Dimensions de la boîte réalisées ;
- Comment obtenir une boîte à fond carré ?
- Travail algébrique.



# Boîte du pâtissier

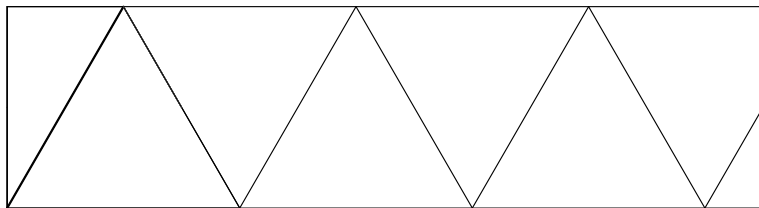




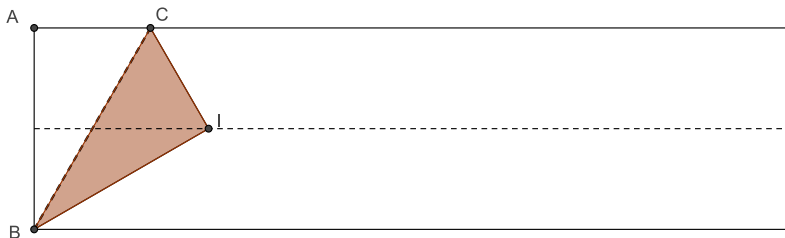
# Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande



# Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande



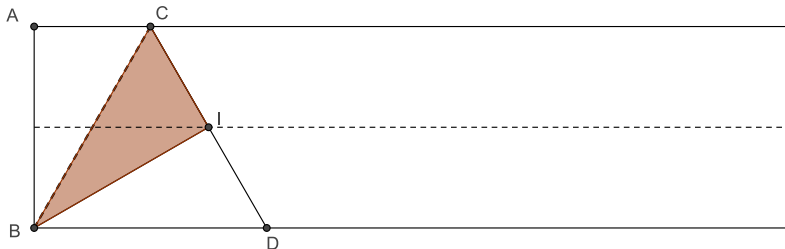
## Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande



Réaliser un pli passant par  $B$  qui amène  $A$  sur le pli médian (en  $I$ ) :  
le triangle  $BIA$  est équilatéral.



## Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande

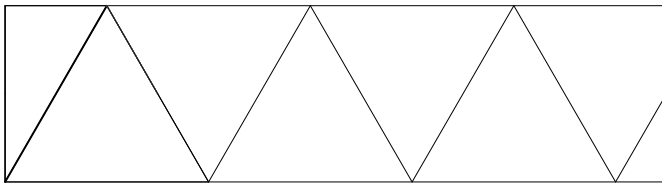


Le triangle  $BCD$  est équilatéral.

$\widehat{ABI} = 60^\circ - \widehat{CBD} = 60^\circ - I$  milieu de  $[CD]$  –  $(BI)$  médiatrice de  $[CD]$  –  
 $BCD$  triangle isocèle ayant un angle de  $60^\circ$



## Inscription d'un triangle équilatéral dans une bande



Avec une bande de 9 triangles équilatéraux, on peut réaliser un hexaflexagone ou ...un samoussa.



## Solides pop'up - Tétraèdre régulier

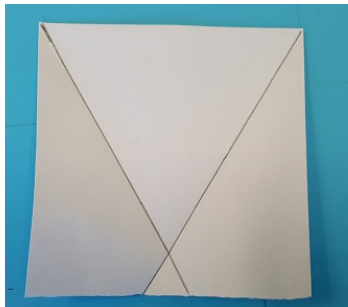
**Matériel** : 1 enveloppe 11cmx22cm, collée, partagée en deux dans sa largeur.

**But** : Réaliser un tétraèdre régulier à insérer entre les pages d'un cahier.

Le pliage sera alternativement en 3 ou 2 dimensions, au gré de l'ouverture ou de la fermeture des pages concernées.



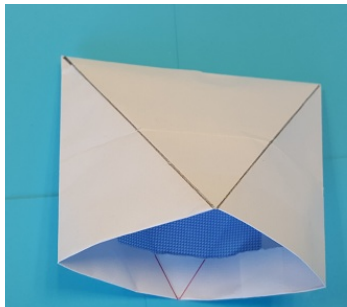
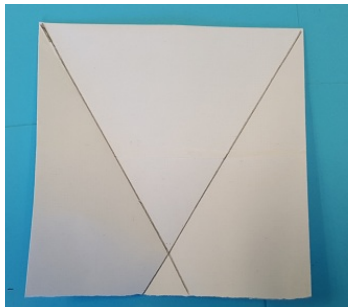
# Pliage



- L'ouverture de l'enveloppe est dirigée du côté de la personne qui réalise le pliage.



# Pliage

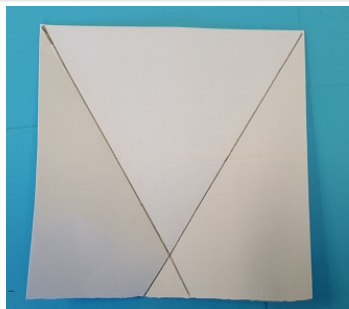


- L'ouverture de l'enveloppe est dirigée du côté de la personne qui réalise le pliage.
- Le pliage consiste à faire apparaître un triangle équilatéral dont une base est le côté de l'enveloppe opposé à l'ouverture.





# Pliage



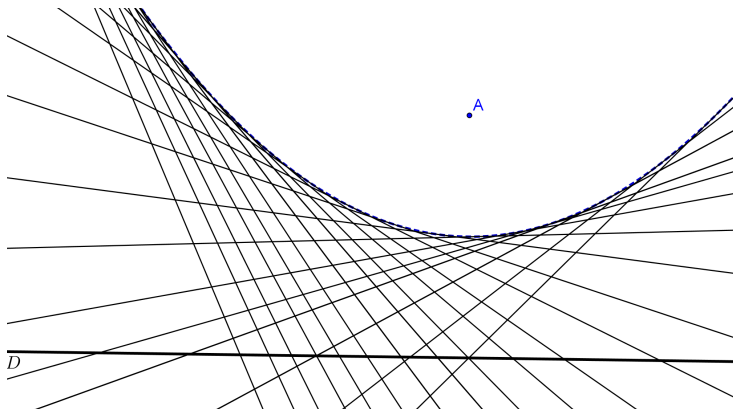
- L'ouverture de l'enveloppe est dirigée du côté de la personne qui réalise le pliage.
- Le pliage consiste à faire apparaître un triangle équilatéral dont une base est le côté de l'enveloppe opposé à l'ouverture.
- Ensuite, on rabat la bande excédentaire à l'intérieur de l'enveloppe.



## Enveloppe d'une parabole

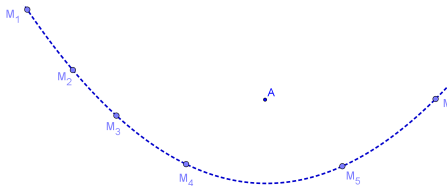
Données : une droite  $D$  (bord de la feuille), un point  $A$  non situé sur  $D$ .

On réalise plusieurs plis qui rabattent le point  $A$  sur la droite  $D$ .



# Parabole

De quelle courbe s'agit-il ?



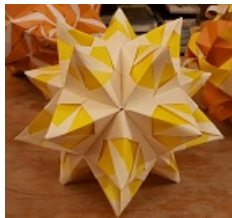
$D$

→ Reconnaître, **admettre** que c'est l'ensemble des points équidistants de  $A$  et de  $D$ .

On cherche une équation de la courbe dans un repère particulier pour reconnaître une parabole.

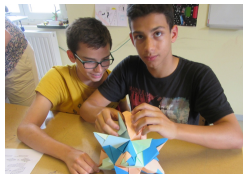


## Des objets fascinants



## Avec les classes

- À la remise des prix du RMFC, classe de troisième de Chatillon le duc ;
- Au collège Notre-Dame de Mont Roland, classe de quatrième



## Un triple objectif

- satisfaction esthétique ;
- décorer la salle de classe ;
- travail autour des polyèdres réguliers convexes  
*(liste, noms, caractéristiques géométriques telles que nombre de faces, de sommets, d'arêtes, degré des sommets).*



## Le principe

- représenter d'un polyèdre régulier convexe en « l'étoilant » ;
- produire des modules (prévoir le nombre de modules nécessaires) ;
- assembler les modules de façon à assembler une puis plusieurs pyramides (chaque pyramide correspondant à une face du polyèdre choisi).



## Les solides réguliers

1) Voici les cinq solides réguliers « convexes » :



a)

b)

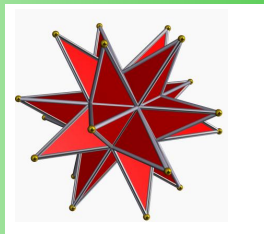
c)

d)

e)

Voici un polyèdre régulier non convexe :

(si on se déplace en ligne droite d'un point du solide à un autre point, on peut sortir de la figure)



Pourquoi dit-on que les cinq premiers solides sont réguliers ?



2) Attribue à chaque nom, le numéro du solide qui lui correspond :

Cube ....., Tétraèdre ....., Octaèdre ....., Icosaèdre ....., Dodécaèdre .....

3) Complète au maximum le tableau suivant :

Nom	Forme des faces	Nombre de faces (F)	Nombre de sommets (S)	Nombre d'arêtes (A)	Nombre d'arêtes se rejoignant en un sommet
Tétraèdre					
Octaèdre					
Icosaèdre					
Cube					
Dodécaèdre					

4) Dans chaque cas, calcule  $S+F-A$  . Qu'observe-t-on ?

5) Dans le polyèdre étoilé, quel polyèdre régulier retrouve-t-on si on « scie » les pyramides ?



# Étude des solides

Voici les résultats concernant les cinq polyèdre réguliers convexes :

Nom du solide initial	Nombre de faces	Nombres de côtés d'une face	Nombre d'arêtes	Degré d'un sommet
Tétraèdre	4	3	6	3
Cube	6	4	12	3
Octaèdre	8	3	12	4
Dodécaèdre	12	5	30	3
Icosaèdre	20	3	30	5



# Assemblage

Nom du solide initial	Nombre de modules	Nombre de pyramides autour d'un sommet
Tétraèdre	6	3
Cube	12	3
Octaèdre	12	4
Dodécaèdre	30	3
Icosaèdre	30	5



# Tutoriel Module 1

## Tutoriel – Module 1

Fig. 1 et 2

Partager une feuille carrée en 4. Puis rabattre les côtés extérieurs sur la médiane

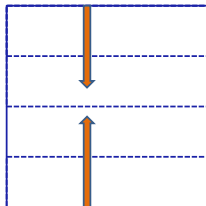
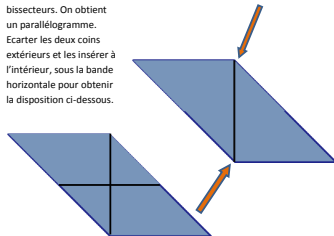
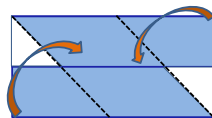


Fig. 3. Replier à l'intérieur les coins supérieur gauche et inférieur droit de la feuille extérieure selon la bissectrice.



Fig. 3, 4 et 5.

. Plier le long des plis bissecteurs. On obtient un parallélogramme. Ecarter les deux coins extérieurs et les insérer à l'intérieur, sous la bande horizontale pour obtenir la disposition ci-dessous.

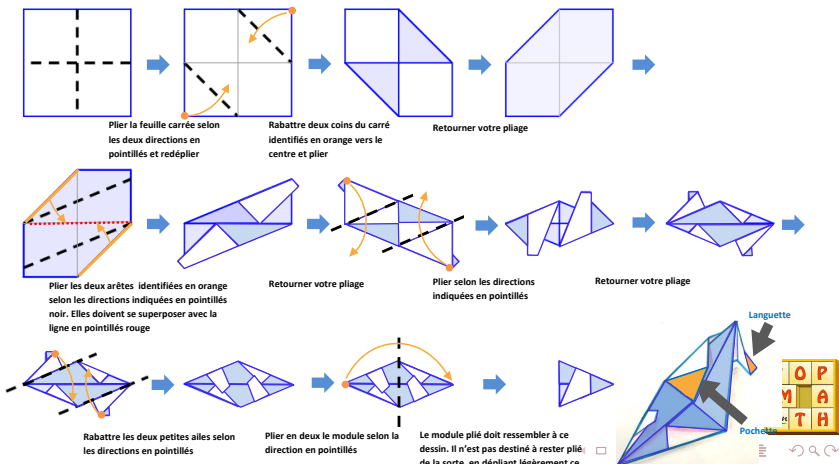


Pour finir : rabattre finalement l'extrémité en bas à droite au centre de la croix. Faire de même avec l'extrémité en haut à gauche. (non représenté)



# Tutoriel Module 2 (auteur S. Enocq)

## Création d'un module



## Conclusion

Parole d'enseignante :

« *Un constat très net : Au fil de l'atelier [Origami], les élèves se repèrent mieux dans l'espace ou le plan, apprennent à repérer les propriétés des points reliés ou des plis (parallélisme ..... ) même lorsque l'on se contente de montrer sans explication orale. »*

Les pliages permettent d'appivoiser la géométrie plane par l'espace. La notion de réflexion y prend tout son sens. C'est une pratique indispensable pour fixer des définitions ou des propriétés de base en géométrie.

Merci de votre attention !



- BOURSIN Didier, LAROSE Valérie, *Mathémagie des pliages*, ACL - Les éditions du Kangourou Paris, 2000.
- BOURSIN Didier, LAROSE Valérie, *Pliages et mathématiques*, Maths pour Tous. T . 7, ACL - Les éditions du Kangourou Paris, 1997.
- DELAHAYE Jean-Paul, *Les mathématiques de l'origami*, Pour la science Hors série n° 97, Oct. Nov. 2017.
- IREM de Rouen, Groupe école élémentaire, *Boîte du pâtissier : former des professeurs d'école en mathématiques*, Collection : IREM de Rouen Num. R 082, 1993.
- JUSTIN Jacques, *Aspects mathématiques du pliage de papier*, L'Ouvert. Num. 47. p. 1-14.  
Disponible en ligne sur le site de l'IREM de Strasbourg ou dans la bibliothèque numérique des IREM et de l'APMEP.
- JUSTIN Jacques, *Résolution par le pliage de l'équation du 3e degré et applications géométriques*, L'Ouvert. Num. 42. p. 9-19.  
Disponible en ligne sur le site de l'IREM de Strasbourg ou dans la bibliothèque numérique des IREM et de l'APMEP.



- JUSTIN Jacques, Trisection d'angles et pliages, PLOT. Num. 28. p. 28.
- LAFOND Michel, Mieux que la règle et le compas : l'origami, Bulletin de l'APMEP. Num. 502. p. 67-78.
- PELTIER Marie-Lise ; HOUDEMONT Catherine ; BUTLEN Denis, Carnets de route de la COPIRELEM. T. 3. La boîte du pâtissier. p. 47-55, Association pour l'élaboration et la diffusion de ressources pédagogiques sur l'enseignement des mathématiques à l'école (ARPEME) Paris, 2003.
- CHAPPAZ Jacques, MICHON Florence, Il était une fois... la boîte du pâtissier, Grand N. Num. 72. p. 19-32, IREM de Grenoble, Grenoble, 2003.  
Disponible en ligne sur le site de l'IREM de Grenoble.





- Sur le portail des IREM, rubrique CII Pop'math, construction de solides pop'up.  
<http://www.univ-irem.fr/spip.php?rubrique480>
- Autour de la boîte du pâtissier
  - [maths.ac-creteil.fr/IMG/pdf/boite\(soustiret\)patissier.pdf](http://maths.ac-creteil.fr/IMG/pdf/boite(soustiret)patissier.pdf)
  - [https://www.apmep.fr/IMG/pdf/Atelier\(soustiret\)L02.pdf](https://www.apmep.fr/IMG/pdf/Atelier(soustiret)L02.pdf)
- Diaporama de Christiane Rousseau, Université de Montréal  
<http://www.dms.umontreal.ca/rousseac/Origami.pdf>
- Laboratoire de mathématiques de Rouen  
<http://lmrs.univ-rouen.fr/Vulgarisation/Origami/origami.html>



## Références

- [1] A.S.Conrad. *The theory of the flexagon*.  
<http://delta.cs.cinvestav.mx/~mcintosh/oldweb/pflexagon.html>, 1962.
- [2] Jean-Paul Delahaye. *Mathématiques pour le plaisir*. Belin-Pour la science, 2010.
- [3] Arthur Engel. *Processus aléatoires pour les débutants*. Cassini, 2011.
- [4] Mickaël Launay. *Hexaflexagones : la multiplication des faces*.  
<https://www.youtube.com/watch?v=aQo8tYQuWQw>, 2015.  
Youtube, chaîne Micmaths.

L'article de Jean-Paul Delahaye :

<http://www.lifl.fr/~jdelahay/pls/2005/131.pdf>

L'article de Martin Gardner (en anglais) :

[http://assets.cambridge.org/97805217/56150/excerpt/9780521756150\\_excerpt.pdf](http://assets.cambridge.org/97805217/56150/excerpt/9780521756150_excerpt.pdf)

Vidéos déjantées de Vi Hart : (mots clés sur un moteur de recherche : Vi Hart flexagon)

[https://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=VIVIEgSt81k](https://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=VIVIEgSt81k)

[https://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=paQ10PorZh8](https://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=paQ10PorZh8)

<https://www.youtube.com/watch?v=AmN0YyaTD60>

Un logiciel qui permet de créer des trihexaflexagones à partir de photos :

<http://britton.disted.camosun.bc.ca/fotothf/fotothf.htm>

Un site très bien fait :

<http://www.flexagon.net>

Pour une étude sérieuse des flexagones (en anglais) :

<http://delta.cs.cinvestav.mx/~mcintosh/oldweb/pflexagon.html>

<http://www.drking.org.uk/hexagons/flexagons/theory1.html>

