

**IREM de Caen**  
*Groupe Jeux 2 Maths*

**Le cahier  
des charges**

- **un but non mathématique**  
*assure l'intérêt d'un plus grand nombre d'élèves*
- **un matériel spécifique**  
*suscite la curiosité, l'intérêt*
- **des parties toutes différentes**  
*conserve l'intérêt, facilite la gestion des groupes et du temps*
- **les mathématiques comme *moteur* du jeu**  
*chaque action de jeu comporte une validation d'ordre mathématique*
- **chaque coup nécessite un choix raisonné**  
*évite un aspect mécanique des actions*
- **les règles non mathématiques sont simples**  
*ne perturbe pas l'apprentissage mathématique*
- **les erreurs donnent des pénalités de jeu**  
*oblige à avoir un regard critique*