

# CII Pop'Math

Anne-Marie AEBISCHER,

anne-marie.aebischer@univ-fcomte.fr  
popmath@univ-irem.fr

IREM de Franche-Comté, UBFC

10 décembre 2016

Groupe 1 : Tout sur les rallyes

Groupe 2 : Jeux et apprentissages mathématiques

Groupe 3 : Diffusion et initiatives de popularisation



- ★ *CII Pop'Math* et mise en ligne sur le site  
A.-M. Aebischer
- ★ *Groupe Tout sur les rallyes*  
Responsable : P. Frétigné  
Mise en ligne sur le site : A. Cruzier
- ★ *Groupe Jeux et apprentissages mathématiques*  
Responsables : N. Pelay assisté de J. Bernat  
Mise en ligne sur le site : H. Antoine
- ★ *Groupe Diffusion et initiatives de popularisation*  
Responsables : A.-M. Aebischer et M.-J. Pestel  
Mise en ligne sur le site : A.-M. Aebischer



☞ Mettre des documents sur le site<sup>1</sup>

☞ Groupe *Tout sur les rallyes*

Carte interactive des rallyes, comment favoriser le réinvestissement des sujets de rallyes en classe ? (référencer les sujets par thèmes, ...).

☞ Groupe *Jeux et apprentissages mathématiques*

Créer un lien avec les groupes Jeux des IREM - **RECRUTER** - questionnaire sur la pratique du jeu en classe.

☞ Groupe *Diffusion et initiatives de popularisation*

Lister les initiatives de popularisation.

Créer des fiches présentant des animations mathématiques dont les enseignants peuvent s'emparer (Solides pop'up, origami, géométrie grandeur nature, géométries, bulles de savon, pavages, fractionnary, ...).

---

1. Merci Jérôme !



Merci de votre attention !

